



Cálculo II
Teorema da função implícita
prof. T. Praciano-Pereira

Lista número 07, 27 de outubro de 2010
tarcisio.praciano@gmail.com
Dep. de Computação UeVA

alun@:

www.multivariado.sobralmatematica.org

Documento produzido com L^AT_EX

sis. op. Debian/Gnu/Linux

0.1 Informações

Palavras chave curvas de nível, derivação implícita, gradiente, Teorema da função implícita;

Data da entrega da lista: dia 01 de Novembro, segunda-feira.

0.1.1 Objetivo

Com frequência encontramos expressões como $F(x, y) = x^3 - 4xy^2 + y^4 = 0$ e queremos encontrar $x = g(y)$ ou $y = f(x)$. Desejamos explicitar \underline{x} ou \underline{y} .

Isto em geral não é possível ou é muito difícil. O teorema da função implícita nos ensina como fazer isto, aproximadamente, sem preconceitos contra aproximações que na vida o exato é com frequência um mito. É este objetivo desta lista.

Uma ferramenta importante neste caminho é a derivação implícita que as duas primeiras questões vão levá-lo a dominar. Derivar implicitamente significa calcular as derivadas de todos os termos, numa expressão, relativamente a cada uma das variáveis que nela apareçam, por exemplo,

$$x^2 + y^2 - 4 = 0; \quad (1)$$

$$2xdx + 2ydy = 0; \quad (2)$$

$$\frac{dy}{dx} = -\frac{x}{y}; \quad (3)$$

A equação (2) foi obtida pela derivada (implícita) da equação (1) que é uma equação portanto o resultado da derivação tem que ser também uma equação, vão aparecer as mesmas operações algébricas que estavam presentes na expressão que foi derivada.

Observe que derivada não é uma operação algébrica, é uma operação de natureza diferente envolvendo limite que não sabemos classificar relativamente ao contexto das demais operações cuja implementação computacional nós conhecemos... as chamadas operações algébricas. Então tem uma diferença fundamental entre as equações (1) (2) e (3).

Nós conhecemos explicações para todas estas operações mas não sabemos unificá-las num teoria simples. Uma prova disto é que ainda não conseguimos construir o limite em Computação Algébrica que é a área da Computação em que se busca construir o raciocínio Matemático com linguagens de programação.

É mais fácil conviver com certos “saltos lógicos” que tentar de início compreender tudo perfeitamente. Esta observação não deve ter como efeito inibir-l@ de fazer perguntas!

O que é importante é que escrevemos uma derivada na equação (3), apenas não sabemos de quem! Não sabemos qual é a função que tem esta derivada.

Neste caso particular eu sei e vou logo mostrar quem é $y = g(x)$ e fazer uma comparação usando gnuplot, na primeira questão.

Mas em geral não é possível descobrir quem é a função $y = g(x)$ cuja derivada foi calculada com derivação implícita. Como é uma derivada então existe uma função $y = g(x)$ tal que $g'(x) = -\frac{y}{x}$;

A primeira reação que você pode ter frente a estas palavras é: e para que servem teoremas que não conseguem mostrar explicitamente um resultado?

São os chamados teoremas de existência em Matemática. Eles provam que algum objeto existe, mas não conseguem mostrar o objeto. A importância destes teoremas é de que eles garantem que podemos tranquilamente criar um algoritmo para construir uma aproximação porque nós sabemos que o objeto existe. Rode exer07_01.gnuplot agora, você vai ver o gráfico de $y = \sqrt{4 - x^2}$ com uma reta tangente e uma parábola tangente no ponto $(\sqrt{2}, \sqrt{2})$.

Esta atitude é muito prolífica, em Matemática. Sabemos que alguma coisa existe, porque conseguimos calcular, e vamos seguir usando. De certa forma contém o espírito da funções recursivas, ou talvez melhor dizendo, as funções recursivas são feitas com este motivo.

Se der certo, descobrimos alguma coisa interessante.

Se não der certo, perdemos, mais uma vez, tempo e é difícil explicar para os burocratas dos CNPq ou Fundações de apoio à pesquisa que é este o método da Matemática quando estamos pesquisando: a gente simplesmente vai fazendo as contas, quando aparece alguma coisa interessante, descobrimos um teorema! vale para Química, Biologia ou Física também. Vale quando se estiver produzindo ciência!

Mas o resultado acima somente vale localmente, podemos obter a reta tangente ao gráfico de $y = g(x)$. Ora a reta tangente é a fórmula de Taylor de primeira ordem, algumas vezes podemos descobrir uma segunda derivada o que vais nos permitir (na primeira questão) encontram uma parábola tangente (melhor precisão na aproximação).

Vou começar com esta expressão nos exercícios, porque, neste caso, eu sei explicitar tanto y como x e posso comparar os resultados.

O programa exer07_01.gnuplot mostra-lhe as contas e o gráfico.

0.2 O Teorema da Função Implícita

É o objeto da questão 03. Dada uma função $z = F(x, y)$ podemos definir curvas, por exemplo, as curvas de nível de F que são curvas no plano XOY. Vou aplicar o Teorema da Função Implícita para mostrar como posso obter aproximadamente, e graficamente, uma curva de nível de F . É uma forma particular de aplicação do teorema antes de o discutir de forma geral.

0.3 Exercícios

1. Equação da reta tangente Derivando implicitamente $x^2 + y^2 + 4 = 0$

(a) (V)[](F)[] Descobrimos a derivada de $y = g(x)$ é $g'(x) = -\frac{x}{y}$ num ponto (a, b) que pertence à curva $x^2 + y^2 - 4 = 0$ e estas contas valem para quaisquer que sejam os pontos (a, b) do plano.

(b) (V)[](F)[] Descobrimos a derivada de $y = g(x)$ é

$$g'(x, y) = -\frac{x}{g(x)} = -\frac{x}{y};$$

num ponto (a, b) que pertence à curva $x^2 + y^2 - 4 = 0$. Se estas contas forem válidas para (a, b) então a reta tangente à curva $y = g(x)$ no ponto $(a, g(a))$ é

$$y = g(a) + g'(a, b)(x - a) = b + g'(a, b)(x - a)$$

e estes cálculos podem ser comprovados, graficamente, com **gnuplot**.

(c) (V)[](F)[] Se o ponto (a, b) pertencer à curva $x^2 + y^2 - 4 = 0$ e os cálculos forem válidos em uma vizinhança dele, então posso calcular

$$g''(x, y) = \left(-\frac{g(x)}{x}\right)' = \frac{g'(x, y)x - g(x)}{x^2} = \frac{g'(x, y)x - y}{x^2}$$

(d) (V)[](F)[] Se o ponto (a, b) pertence à curva $x^2 + y^2 - 4 = 0$ os cálculos forem válidos em uma vizinhança dele, então posso calcular

$$g''(x) = \left(-\frac{x}{y}\right)' = -\frac{1}{y}$$

e obter a equação de uma parábola tangente

$$y = g(a) + g'(a)(x - a) + \frac{g''(a)}{2}(x - a)^2 = y = b - \frac{b}{a}(x - a) - \frac{1}{2b}(x - a)^2$$

e estes cálculos podem ser comprovados, graficamente, com **gnuplot**.

(e) (V)[](F)[] A curva $x^2 + y^2 - 4 = 0$ é um círculo e o ponto $(\sqrt{2}, \sqrt{2})$ pertence à curva, então com **gnuplot** podemos visualizar a parábola tangente ao gráfico desta curva neste ponto.

2. Reta ou parábola tangentes $F(x, y) = x^3 - 4xy^2 + y^4$ O programa `exer07_02.gnuplot` contém os cálculos desta questão.

(a) (V)[](F)[] Uma forma de encontrar um ponto (a, b, c) na superfície $graf(F)$ consiste em escolher uma altura c , um valor para uma das variáveis e resolver a equação resultante, por exemplo,

$$c = 1; y = 0; \Rightarrow x^3 = 1 \Rightarrow (a, b, c) = (1, 0, 1)$$

(b) (V)[](F)[] A equação da reta tangente ao gráfico de

$$y = g(x); F(x, y) = x^3 - 4xy^2 + y^4;$$

no ponto $(a, b, c) = (1, 0, 1)$ é obtida com os cálculos

$$z = F(x, y) = x^3 - 4xy^2 + y^4; \quad (4)$$

$$F_x(x, y) = 3x^2 - 4y^2; F_y(x, y) = -8xy + 4y^3 \quad (5)$$

$$dz = F_x dx + F_y dy \quad (6)$$

$$z - c = F_x(x - a) + F_y(y - b) \quad (7)$$

$$z - 1 = 3(x - 1) \quad (8)$$

e a conclusão é que não é possível escrevermos $y = g(x)$ no ponto $(a, b, c) = (1, 0, 1)$ porque $F_y(a, b) = 0$. Mas é possível escrever $z = g(x)$.

(c) (V)[](F)[] Se escolhermos $y = 1$ é então $(\pm 2, 1, 1)$ satisfazem a equação $F(x, y) = x^3 - 4xy^2 + y^4 = c = 1$ e a reta tangente no ponto $(a, b, c) = (2, 1, 1)$ é

$$y - 1 = \frac{2(x - 2)}{3}$$

(d) (V)[](F)[] Se escolhermos $y = 1$ é então $(\pm 2, 1, 1)$ satisfazem a equação $F(x, y) = x^3 - 4xy^2 + y^4 = c = 1$ e a reta tangente no ponto $(a, b, c) = (-2, 1, 1)$ é

$$y - 1 = -\frac{4(x + 2)}{10}$$

(e) (V)[](F)[] Como o modelo para a reta tangente sai da derivada implícita

$$dz = F_x dx + F_y dy$$

então é preciso que uma das derivadas parciais não se anule no ponto (a, b) para podermos escrever $y = g(x)$ ou $x = f(y)$ com

$$F_x(a, b) \neq 0 \Rightarrow x = f(y); \quad (9)$$

$$F_y(a, b) \neq 0 \Rightarrow y = g(x); \quad (10)$$

3. Teorema da Função Implícita Nesta questão vou considerar uma expressão genérica $z = F(x, y)$ e uma curva de nível $F(x, y) = c$ supondo que seja conhecido um ponto, (a, b) desta curva: $F(a, b) = c$.

(a) (V)[](F)[] A forma diferencial

$$dz = F_x dx + F_y dy$$

é um modelo para para um objeto linear tangente e a forma de obter a equação do objeto linear tangente consiste de executar as substituições:

$$dx := x - a; dy := y - b; dz :=$$

$$A := F_x(a, b); B := F_y(a, b);$$

$z - c = A(x - a) + B(y - b)$ é a equação do plano tangente

- (b) (V)[](F)[] No item anterior eu derivei (implicitamente) $z = F(x, y)$ se eu derivar (implicitamente) $F(x, y) = c$ eu vou obter a equação de uma reta tangente a uma curva de nível que passa no ponto (a, b) com as substituições:

$$dx := x - a; dy := y - b; dz := 0 \quad (14)$$

$$A := F_x(a, b); B := F_y(a, b); \quad (15)$$

$$A(x - a) + B(y - b) = 0 \text{ é a equação da reta tangente} \quad (16)$$

- (c) (V)[](F)[] Usando a notação da questão 3b, se $B = F_y(a, b)$ for diferente de zero então é possível explicitar y na equação (15). Isto permite escrever a equação

$$A(x - a) + B(y - b) = 0$$

na forma $y = b + m(x - a)$ em que m é o coeficiente angular (derivada de uma função do primeiro grau). Como foi obtida por derivação é a reta tangente a um gráfico definido por $F(x, y) = c$ e portanto existe uma função $y = g(x)$ tal que

$$g'(a) = -\frac{B}{A} = -\frac{F_y(a, b)}{F_x(a, b)}; \quad (17)$$

- (d) (V)[](F)[] Usando a notação da questão 3b, se $B = F_y(a, b)$ for diferente de zero então é possível explicitar y na equação (15). Isto permite escrever a equação

$$A(x - a) + B(y - b) = 0$$

na forma $y = b + m(x - a)$ em que m é o coeficiente angular (derivada de uma função do primeiro grau). Como foi obtida por derivação é a reta tangente a um gráfico definido por $F(x, y) = c$ e portanto existe uma função $y = g(x)$ tal que

$$g'(a) = -\frac{A}{B} = -\frac{F_x(a, b)}{F_y(a, b)}; \quad (18)$$

- (e) (V)[](F)[] Usando a notação da questão 3b, se $A = F_x(a, b)$ for diferente de zero então é possível explicitar x na equação (15). Isto permite escrever a equação

$$A(x - a) + B(y - b) = 0$$

na forma $x = a + m(y - b)$ em que m é o coeficiente angular (derivada de uma função do primeiro grau). Como foi obtida por derivação é a reta tangente a um gráfico definido por $F(x, y) = c$ e portanto existe uma função $x = g(y)$ tal que

$$g'(b) = -\frac{B}{A} = -\frac{F_y(a, b)}{F_x(a, b)}; \quad (19)$$