



Cálculo II  
Cálculo vetorial  
prof. T. Praciano-Pereira

Lista número 12 9 de maio de 2010  
tarcisio@member.ams.org  
Dep. de Computação UeVA

alun@:

www.multivariado.sobralmatematica.org

Documento produzido com L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

sis. op. Debian/Gnu/Linux

Data da entrega da lista: dia 17 de Maio, segunda-feira.

### 0.0.1 Objetivo

Vou construir nesta lista (e no texto de apoio na página) uma ferramenta para trabalhar com Cálculo no  $\mathbf{R}^3$  que a chamada “análise vetorial” que eu estou chamando aqui de “cálculo vetorial”. Leia mais na página.

**Palavras chave** cálculo vetorial, cosenos diretores, produto escalar, produto vetorial, vetor normal, vetor tangente, vetor unitário,

### 0.0.2 Avaliação do trabalho

Leia na página da disciplina a este respeito.

## 0.1 Exercícios

#### 1. Integral múltipla

(a)  $\int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} \frac{dxdy}{1+x^2+y^2}$  é negativa.

(b)  $\int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} \frac{dxdy}{1+x^2+y^2} = \int_0^{2\pi} \int_0^{\infty} \frac{2\rho d\rho d\theta}{(1+\rho^2)^2}$

(c)  $\int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} \frac{dxdy}{1+x^2+y^2} = \frac{1}{2} \int_0^{2\pi} \int_0^{\infty} \frac{2\rho d\rho d\theta}{(1+\rho^2)^2}$

(d)  $\int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} \frac{dxdy}{1+x^2+y^2} = \pi \int_1^{\infty} \frac{du}{u^2}$

(e)  $\int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} F(x, y) dxdy = \pi$

#### 2. Teorema de Green

Considere a região  $\mathcal{D}$  complemento do círculo unitário relativamente ao retângulo de vértices

$$(0, -2), (2, -2), (2, 2), (0, 2)$$

tomados nesta ordem (definindo assim um sentido de percurso sobre a fronteira.

(a)  $\int_{\mathcal{D}} \int (x-y) dxdy = \oint_{\partial \mathcal{D}} (x^2 - \frac{y^2}{2}) dx$

(b)  $\int_{\mathcal{D}} \int (x-y) dxdy = \oint_{\partial \mathcal{D}} (\frac{x^2}{2} - \frac{y^2}{2}) dx$

(c)  $\int_{\mathcal{D}} \int (x-y) dxdy = \oint_{\partial \mathcal{D}} (xy - \frac{y^2}{2}) dx$

(d)  $\int_{\mathcal{D}} \int (x-y) dxdy = \frac{1}{3}$

(e)  $\int_{\mathcal{D}} \int (x-y) dxdy = \frac{22}{3}$

#### 3. Cálculo vetorial

$F(t) = (u_1(t), v_1(t), w_1(t))$   $G(t) = (u_2(t), v_2(t), w_2(t))$  são duas funções vetoriais (a imagem se encontra no  $\mathbf{R}^3$ ) diferenciáveis

(a)  $\int_{\mathcal{D}} \int (F) \int$  O produto escalar  $F(t) \cdot G(t)$  define uma nova função vetorial da mesma forma como o produto vetorial.  $F(t) \times G(t)$

(b)  $\int_{\mathcal{D}} \int (F) \int$  O produto escalar  $F(t) \cdot G(t)$  define uma função escalar, e o produto vetorial  $F(t) \times G(t)$  uma nova função vetorial.

(c)  $\int_{\mathcal{D}} \int (F) \int \frac{d}{dt}(F(t) \cdot G(t)) = \frac{dF}{dt} \cdot \frac{dG}{dt}$

(d)  $\int_{\mathcal{D}} \int (F) \int$  A regra do produto  $\frac{d}{dt}(F(t) \cdot G(t)) = \frac{dF}{dt} \cdot G(t) + F \cdot \frac{dG}{dt}$

(e)  $\int_{\mathcal{D}} \int (F) \int$  A regra do produto  $\frac{d}{dt}(F(t) \times G(t)) = \frac{dF}{dt} \times G(t) + F \times \frac{dG}{dt}$

#### 4. Cálculo vetorial

(a)  $\int_{\mathcal{D}} \int (F) \int$  Os cosenos diretores de uma reta qualquer são os cosenos diretores de uma reta paralela a ela que passa na origem.

(b)  $\int_{\mathcal{D}} \int (F) \int$  Os cosenos diretores do segmento de reta que liga o ponto  $P = (1, -1, 3)$  ao ponto médio do segmento que determinado pela origem dos eixos e o ponto  $Q = (6, -6, 4)$  são  $\frac{1}{5}, \frac{2}{5}, \frac{3}{5}$

(c)  $\int_{\mathcal{D}} \int (F) \int$  Os cosenos diretores do segmento de reta que liga o ponto  $P = (1, -1, 3)$  ao ponto médio do segmento que determinado pela origem dos eixos e o ponto  $Q = (6, -6, 4)$  são  $\frac{2}{a}, \frac{-2}{a}, \frac{3}{a}; a = \sqrt{10}$

(d)  $\int_{\mathcal{D}} \int (F) \int$  Dados dois vetores  $\vec{P}, \vec{Q}$ . Se  $p = |\vec{P}|; q = |\vec{Q}|$ ,  $\theta$  for o ângulo entre  $\vec{P}$  e  $\vec{Q}$  então

$$|\vec{P} + \vec{Q}| = p^2 + q^2 + 2pq \cos(\theta)$$

(e)  $\int_{\mathcal{D}} \int (F) \int$  Se a reta  $r$  que passa no ponto  $P = (x_0, y_0, z_0)$  determina os ângulos diretores  $\theta, \gamma, \alpha$  então a equação de  $r$  é

$$\frac{x-x_0}{\cos(\theta)} = \frac{y-y_0}{\cos(\gamma)} = \frac{z-z_0}{\cos(\alpha)}$$

e suas equações paramétricas podem ser (porque não são únicas)

$$x = x_0 + t \cos(\theta); y = y_0 + t \cos(\gamma); z = z_0 + t \cos(\alpha);$$

### 5. Cálculo Vetorial

(a)  $(V)(F)$  O ponto  $P = (1, -2, 0)$  pertence à reta

$$\frac{x-1}{1} = \frac{y+2}{2} = \frac{z}{-2}$$

(b)  $(V)(F)$  Um vetor unitário na direção da reta

$$\frac{x-1}{1} = \frac{y+2}{2} = \frac{z}{-2}$$

é  $(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}})$

(c)  $(V)(F)$  Um vetor unitário na direção da reta

$$\frac{x-1}{1} = \frac{y+2}{2} = \frac{z}{-2}$$

é  $(\frac{-1}{\sqrt{53}}, \frac{6}{\sqrt{53}}, \frac{4}{\sqrt{53}})$

(d)  $(V)(F)$  Um vetor unitário perpendicular (normal) à superfície  $z = 3x^2 - 3xy + y^2$  no ponto  $(a, b, F(a, b))$  é

$$N = (\frac{A}{R}, \frac{B}{R}, \frac{C}{R}); \quad (1)$$

$$A = F_x(a, b), B = F_y(a, b); C = -1; R = \sqrt{A^2 + B^2 + 1} \quad (2)$$

$$(3)$$

(e)  $(V)(F)$  O volume do tetraedro com vértices

$$(0, 0, 0), \vec{P} = (1, 1, 1), \vec{Q} = (2, 1, 1), \vec{R} = (1, 2, 1)$$

é

$$P \cdot (Q \times R) = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \end{vmatrix} \quad (4)$$

6. Cálculo Vetorial  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$  são os vetores unitários da Física.

(a)  $(V)(F)$   $\vec{i} \times \vec{j} = \vec{k}; \vec{j} \times \vec{k} = \vec{i}; \vec{i} \times \vec{k} = -\vec{j}$

(b)  $(V)(F)$   $F$  é uma função derivável de  $t$ ;  $F(t) = (u(t), v(t), w(t))$ .

$$\frac{d\left(F \cdot \frac{dF}{dt} \times \frac{d^2F}{dt^2}\right)}{dt} = \frac{dF}{dt} \cdot \frac{dF}{dt} \times \frac{d^2F}{dt^2} + F \cdot \frac{d^2F}{dt^2} \times \frac{d^2F}{dt^2} + F \cdot \frac{dF}{dt} \times \frac{d^3F}{dt^3}$$

(c)  $(V)(F)$   $F$  é uma função derivável de  $t$ ;  $F(t) = (u(t), v(t), w(t))$  é a equação de uma curva que fica na esfera unitária. Então

$$F \cdot \frac{dF}{dt} \times \frac{d^2F}{dt^2} = 0$$

(d)  $(V)(F)$  Uma partícula se movimentando no espaço tem por equação do movimento (vetor posição no instante  $t$ )

$$r(t) = a \cos(\omega)\vec{i} + b \sin(\omega)\vec{j} + \vec{k}$$

em que  $\omega$  é uma função de  $t$ . A velocidade da partícula é o vetor

$$r'(t) = -a\omega' \sin(\omega)\vec{i} + b\omega' \cos(\omega)\vec{j}$$

(e)  $(V)(F)$  Uma partícula se move na superfície de uma esfera de raio 1 então o seu vetor posição é

$$r = (\cos(\theta) \sin(\alpha), \sin(\theta) \sin(\alpha), \cos(\alpha))$$

em que  $\theta, \alpha$  são funções de  $t$ . Então  $r' \perp r$  para todo  $t$ .